

白根市の

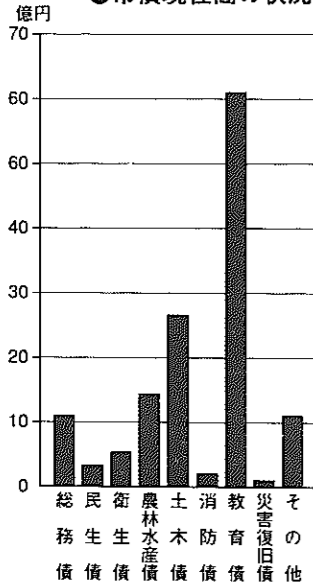
財政事情

昨年4月から12月までの平成10年度一般会計予算の執行状況をお知らせします

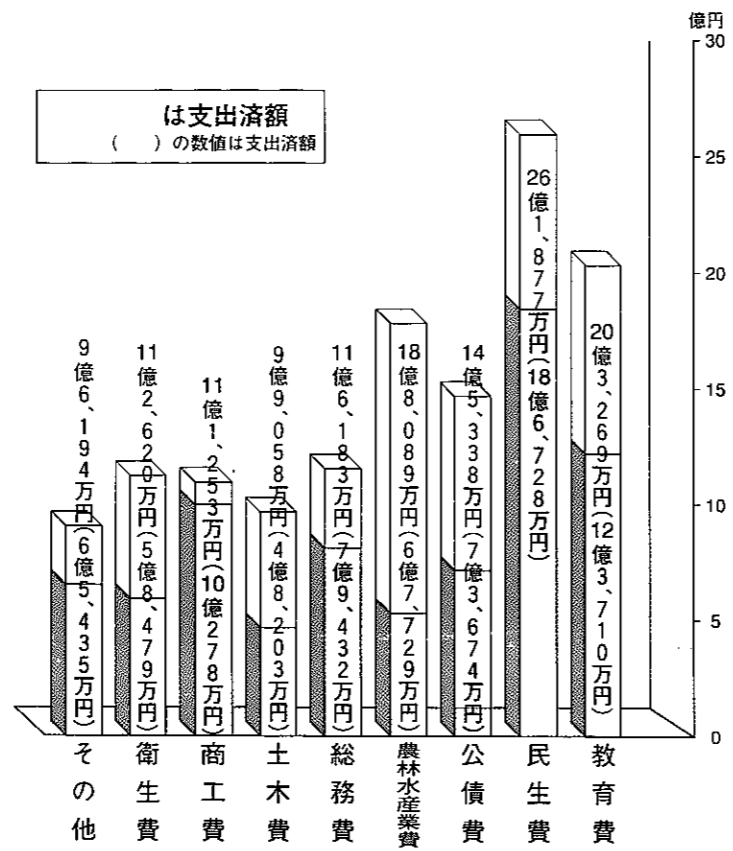
●平成10年度の主な建設事業

事業名	事業費
農村総合整備事業(モデル型)	4億853万4千円
単独道路等整備事業	2億4,076万5千円
消防施設整備事業	9,766万6千円
水害対策工事・水害対策用地購入費	4,040万円
新飯田小学校用地購入費	5,677万4千円
(仮称)生涯学習センター建設事業	7億5,739万5千円

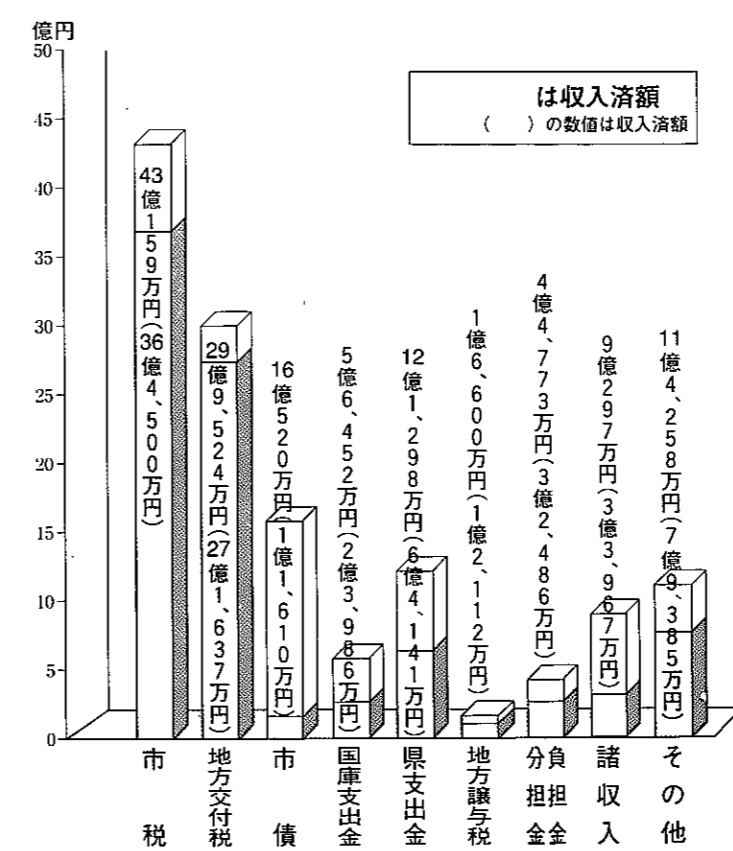
●市債現在高の状況



歳出



歳入



●市税の課税と収納状況 (H10.12月末現在)

区分	予算額		課税額		収納額		収納率
	(千円)	(千円)	(千円)	(千円)	(千円)	(%)	
普通	市民税	1,564,808	1,551,387	1,165,491	75.1		
	固定資産税	2,357,314	2,433,535	2,185,350	89.8		
	軽自動車税	58,578	62,840	60,518	96.3		
税	たばこ税	267,379	211,268	183,053	86.6		
	特別土地保有税	1	0	0	0.0		
目的税	入湯税	150	172	172	100.0		
	都市計画税	53,359	56,326	50,419	89.5		
合計	4,301,589	4,315,528	3,645,003	84.5			

●市民の税負担

(H10.12月末現在 人口:40,455人、世帯:10,645世帯)

区分	1人当たり	1世帯当たり
市民税	28,406円	107,952円
固定資産税	58,621円	222,784円
軽自動車税		
たばこ税		
特別土地保有税	8,093円	30,758円
入湯税		
都市計画税		
合計	95,120円	361,494円

※市民の税負担の金額は課税額です。ただし、市民税は法人税を、固定資産税は国有資産等所在市町村交付金、納付金をそれぞれ除いてあります。

●厳しい財政状況
平成10年度は、水害や減税など当初予想しなかった事態が発生したことも加わって、市の財政がますます厳しくなっています。今後も、財政計画に沿った財政運営に努め、財政の健全化を目指しますので、市民の皆さんのご理解とご協力をお願いします。

●市債現在高の状況
市債は、建物の建設や道路整備などの事業で、多額の経費が必要な場合に国や金融機関などから借り入れるお金のことです。市債の現在高は、昨年12月末現在で、百三十七億八千七百五十二万円でした。
現在高は教育債が最も多く、六十億五千二百六十五万円。次いで土木債が二十七億三千七百九十六万円、総務債が十一億四千二百四十八万円の順になっています。それぞれの主な内訳は次のような事業の現在高です。教育債では庄瀬小学校建設事業、白根北中学校用地取得事業。土木債では、カルチャーセンター建設事業や道路整備事業、総務債では、しろね大風と歴史の館建設事業などです。

●市税の課税と収入状況
歳入の主要な財源である市税は、当初予算額が四十三億八千七百五十九万円でした。しかし、個人市民税の特別減税追加実施による減額や法人市民税の落ち込みなどから予算を減額し、補正後の予算額は当初予算を八千六百万円下回る四十三億五千九百九十九万円になりました。

●収入と収支の状況
(仮称)生涯学習センター建設事業や緊急生産調整推進事業、ごみ減量化推進事業などを盛り込んだ平成10年度の当初予算額は、百十八億一千七百万円。前年度を六億八千六百万円(五・五パーセント)下回る予算額でした。
さらに、その後七回の補正予算により、九億八千七百七十六万円を追加した結果、12月末現在の予算規模は、百二十八億四千七百六十六万円になり、これに平成九年度からの繰越明許費を加えた総予算規模は百三十三億三千八百八十一万円となっています。補正予算では、商工業者への新たな融資制度である中小企業制度資金(四億円)や八月四日・十二日の水害対策費(六千八百三十三万円)、市道の維持費・新設改良費(八千九百四十二万円)、除雪経費(七千四百万円)などを追加しました。
12月末現在の歳入歳出予算執行状況は、繰越明許費を加えた総予算額に対して、収入済み額が八十九億三千八百二十四万円、六七・〇パーセントが収入済み。支出済み額は八十億三千六百六十八万円、六〇・三パーセントが支出済みです。

12月末現在の収納額は、三十六億四千五百万円。課税額に対する収納率は八四・五パーセントです。市民の税負担は、一人当たり九万五千二百円、一世帯当たり三十六万一千四百九十四円を負担したことになります。なお、市税の減収による歳入予算の不足分は、減税補てん債を発行して補います。